

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель оргкомитета по подготовке и проведению муниципального этапа Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров!» среди обучающихся 8-х классов Городского округа «город Ирбит» Свердловской области,
начальник Управления образованием Городского округа «город Ирбит» Свердловской области
И.И. Старкова
« 26 » января 2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении конкурса настольных игр в рамках муниципального этапа
Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров!»
среди обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций
Городского округа «город Ирбит» Свердловской области**

Тема конкурса настольных игр: «Великое чудо - семья!»

Цель: Формирование знаний у подростков о духовно-нравственных семейных ценностях и культуре семьи в отечественной традиции и воспитание ценностного отношения к своей семье, роду, Родине.

Задачи:

- Актуализировать значимость семьи как базовой национальной ценности для человека и общества;
- Формировать познавательный интерес к истории и традициям своих семей, укреплению межпоколенческих связей;
- Воспитать базовые духовно-нравственные качества семьянина (заботливость, внимательность, ответственность, уважение, терпеливость, трезвомыслие и т.д.), сориентировать подростков на самовоспитание;
- Укрепить детско-родительские уважительно-доверительные отношения;
- Погрузить в познавательный материал отечественной культуры по семейной тематике (изобразительное искусство, музыка, литература, кинематограф, мультипликация и т.д.) с целью выявления и распространения идеального опыта семейных отношений.

Участники конкурса:

Учащиеся 8-х классов, включенные в муниципальный этап Областной социально-педагогического проекта «Будь здоров!».

Сроки проведения конкурса:

Конкурс настольных игр состоится **02 марта 2023 года** в 15.00 в МАОУ ДО «Центр детского творчества».

Правила конкурса:

Для участия в конкурсе настольных игр каждый класс-участник может представить не более одной работы. Класс представляет на рассмотрение жюри настольную игру на тему **семейных ценностей, традиционных для российского государства**, а также готовит её презентацию.

У настольной игры должно быть название. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, доббль, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы). Для 3 и более игроков.

Основные требования к игре:

- Правдивость познавательной информации (использование словарей, энциклопедий и т.д.).
- Опора на культурные семейные традиции России (источником могут являться хрестоматии, пособия и т.д.).
- Включение в игру положительных пословиц, поговорок, слоганов о семье и семейных отношениях.
- При использовании в качестве наглядного компонента игры фото и репродукций картин с Интернета ссылка на заимствование обязательно.

Рекомендуемые темы для освещения в игре:

- Крепкие семейные и родовые отношения на Руси испокон веков считались большой ценностью;
- Духовно-нравственные семейные ценности (материнство, отцовство, уважение и попечение о старших и больных родственниках и т.д.);
- Разнообразие семейных традиций (познавательные прогулки, творческие увлечения и хобби, спорт, турпоходы, кулинария, эстетика быта, огородничество и садоводство, праздники, религиозная культура (крещение, венчание, освящение жилища, День ангела, именины и т.д.);
- Святые подвижники Руси – покровители семьи и брака;
- Духовно-нравственные качества семьянина (заботливость, внимательность, ответственность, уважение, терпеливость, трезвомыслие, неконфликтность, жертвенность, добропорядочность, способность к сопереживанию и т.д.).

В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и, перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, связанные с различными аспектами жизни традиционной российской семьи, т.е. выполняют определенные задания, высказывают свое мнение. Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по темам. Размер игрового поля 1м*1м, примерное количество ходов не более 100. Возрастная аудитория от 13

лет. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

На конкурс материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан или электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).

В нижней части игрового поля нужно указать:

- 1) фамилию, имя;
- 2) номер школы и класс;
- 3) название работы.

К текстам следует приложить сведения об авторе, указав на листе формата А4:

- 1) фамилию, имя, отчество;
- 2) город, наименование образовательной организации, класс;
- 3) фамилию, имя, отчество, контактный телефон куратора или координатора.

Электронный носитель и печатный текст не возвращаются. Организаторы Проекта оставляют за собой право на использование (продвижение, распространение, доработку и т.п.) как самих представленных работ, так и общих идей.

Работы, представленные на конкурс после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются.

Критерии оценки:

- Соответствие требованиям положения. Максимальное количество баллов – 3;
- Идея. Максимальное количество баллов – 3;
- Логика построения игрового поля. Максимальное количество баллов-3;
- Проработанность материала. Максимальное количество баллов – 3;
- Художественное решение (композиция, цвет). Максимальное количество баллов – 1;
- Аккуратность. Максимальное количество баллов – 1;
- Оригинальность. Максимальное количество баллов – 3;
- Доступность. Максимальное количество баллов – 3;
- Качество исполнения. Максимальное количество баллов – 1.

Максимальное количество баллов за конкурс настольных игр – 21.

Определение победителей:

Состав жюри городского этапа конкурса определяет Оргкомитет муниципального этапа Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров!».

Победители определяются по наибольшему количеству набранных баллов.

Все участники награждаются благодарственными письмами Управления образованием ГО город Ирбит, а победители и призёры – дипломами за 1, 2, 3 места.

Порядок выставления оценки в итоговую таблицу:

За участие в конкурсе городского уровня классу начисляется 2 балла;

За победу в конкурсе городского уровня классу начисляется:

1 место -10 баллов, 2 место - 8 баллов, 3 место – 6 баллов.

Прием заявок и работ на конкурс настольных игр:

Заявки на участие в конкурсе настольных игр на адрес электронной почты: uoirbit@mail.ru с пометкой «Для Березиной А.В.» в срок **до 21 февраля 2023 года** (приложение 1). Конкурсные работы необходимо принести с собой в МАОУ ДО «Центр детского творчества» в день проведения конкурса (ул. Пролетарская, 61).



ЗАЯВКА

на участие в конкурсе настольных игр в рамках муниципального этапа
Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров!»
среди обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций
Городского округа «город Ирбит» Свердловской области

Школа: _____

Класс: _____

Классный руководитель: _____

Ф.И.О., контактный телефон

Название команды/ ФИО автора игры: _____

Название игры: _____

«__» _____ 20__ г.

Классный руководитель: _____ / _____ /